

Overseas Chinese Education Talk Series  
海外华文教育大讲堂

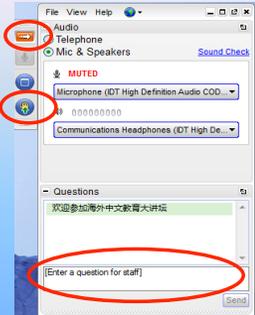


全美中文学校协会

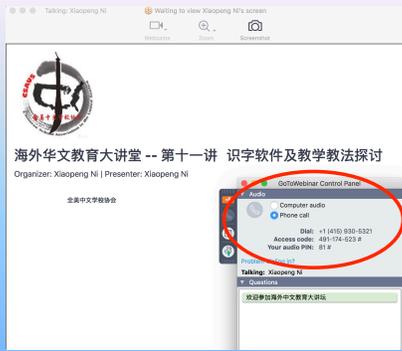
识字软件及教学教法探讨  
*知之者不如好之者，好之者不如乐之者*  
俄亥俄现代中文学校开发 全美中文学校协会华文基金会资助



主讲人：倪小鹏 & 胡文忠  
时间：2018年1月13日 星期六



必先利其器  
工欲善其事



必先利其器  
工欲善其事

识字软件及教学教法探讨  
*知之者不如好之者，好之者不如乐之者*  
俄亥俄现代中文学校开发 全美中文学校协会华文基金会资助



主讲人：倪小鹏 & 胡文忠  
时间：2018年1月13日 星期六

议程

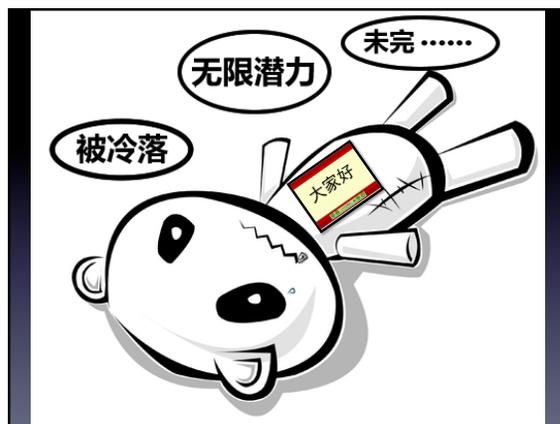
- 开发的背景
- 福利放送和工具使用
- 识字教学法探讨
- 类似项目征集
- Q&A





## 挑战

- 字卡制作、搜寻、重组费时费力；
- 显示不容易精确控制，因此比赛时很难公平；
- 有多组比赛时，复制多套字卡成本增加；
- 字卡不容易在不同教师不同学校之间互通有无。



新的观念: 表达式



新的观念: 应用



### 挑战

- 计算机标准变化 (Flash和Actionscript)
- 软件共享不易
- 单机版的支持成本相对过高

### 议程

- 开发的背景
- 福利放送和工具使用
- 识字教学法探讨
- 类似项目征集
- Q&A



### 软件放送

<http://edulines.org/>



## 使用手册

1. 点击 <http://learn.edulines.org/> 进入登陆界面。若您没有帐户,先注册。
2. 点击认字比赛,加载字库文件,然后点击开始。字库文件内容每字用空格分割,选择不同选项可以改变游戏运行方式。游戏运行过程中,按 ENTER 键暂停,再按 ENTER 键继续,或者 ESC 键退出。设置规则如下:
  - a) 延迟时间(秒):选择多长时间跳到下一个字
  - b) 字数:选择多少字显示后暂停
  - c) 任意次序:选择是否打乱字库文件字的顺序
  - d) 分割符:选择字库文件字是用空格还是逗号分隔

## 使用手册

3. 点击右上角翻牌游戏,加载字库文件,然后点击开始。设置规则如下:
  - a) 每行列数:确定行数
  - b) 总牌数:确定从题库中提取总数
  - c) 字数:选择多少字显示后暂停
  - d) 任意次序:选择是否打乱字库文件的顺序
  - e) 分割符:选择字库文件字是用空格还是逗号分隔
4. 建立自定义字库:
  - a) 命名字库名(如“第一课单词”)
  - b) 输入字库或者上传文件
  - c) 保存字库

## 小贴士



## 议程

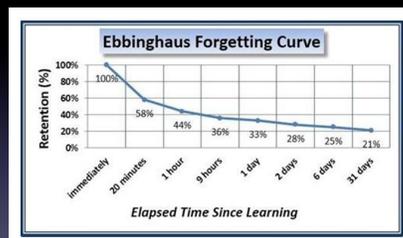
- 开发的背景
- 福利放送和工具使用
- 识字教学法探讨
- 类似项目征集
- Q&A

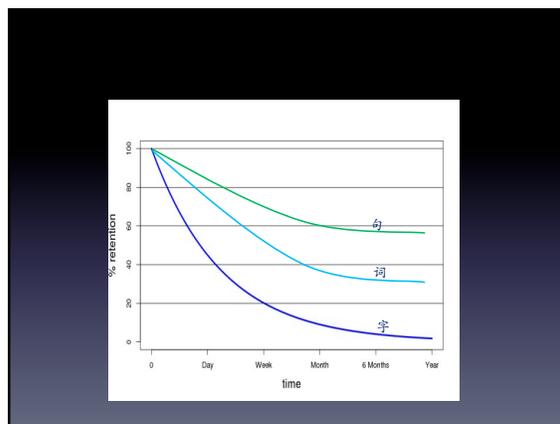
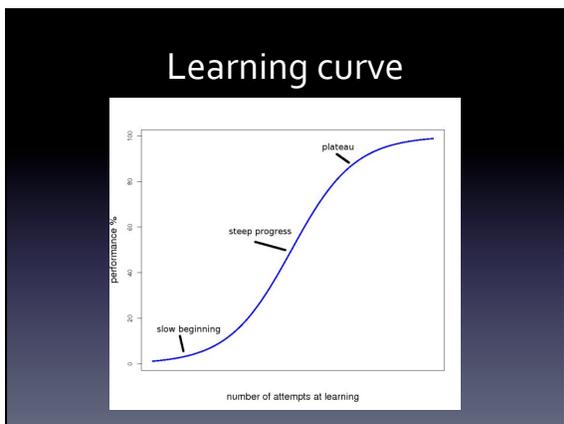
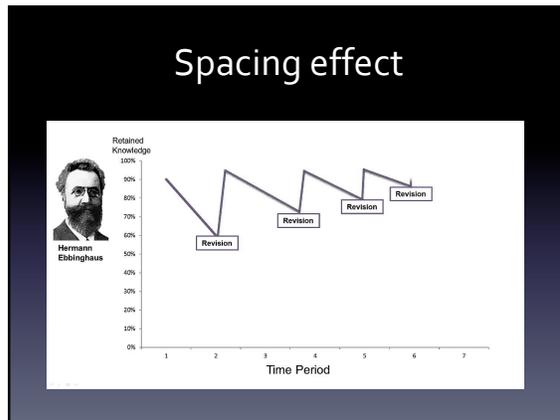
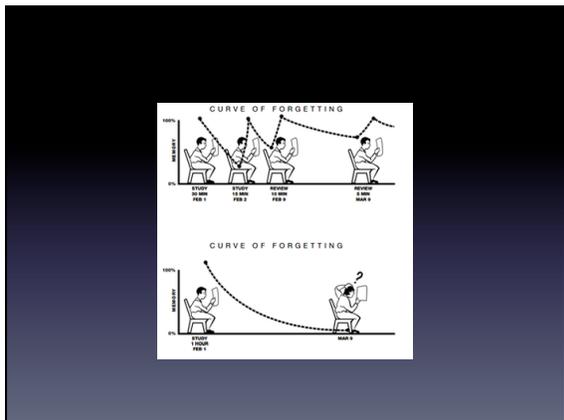


## 工具和教法分不开



## Forgetting curve





- ### 记忆教学要点
- 遗忘随时间先快后慢，特别是在刚刚识记的短时间里，遗忘最快。
  - 记忆法就是反其道而行之。在一个小时内回想就可以记住那个东西；最好一天之后再回想；四、五天之后再回想就可以了。
  - 不同情境出现、尝试回忆，加强记忆。
  - 交谈争论。庄子说：“知出乎争。”

- ### 议程
- 开发的背景
  - 福利放送和工具使用
  - 识字教学法探讨
  - 类似项目征集
  - Q&A
-

